

---

## ПРАВИЛА

МИНИПИТЕРБАСКЕТ  
заседании президиума  
Санкт – Петербурга

Приняты на  
Федерации Питербаскета

1 апреля 2011 года

### Официальные правила

#### Правило 1 Игра

##### Ст. 1 Определение

Минипитербаскет – это адаптированный к возможностям детей самого младшего возраста вариант игры с мячом, созданный на базе баскетбола. Используемые в этом случае упрощенные правила этой игры предполагают возможность проведения соревнований с детьми 4 – 7 лет, составляющих две возрастные категории соревнующихся: 4-5 лет и 6 – 7 лет. В игре соревнуются две команды, целью которых является попадание мяча в корзину, защищаемую соперником, и препятствование другой команде в овладении мячом и руками. Мяч можно ловить, бросать, катить и вести в любом направлении, соблюдая изложенные далее правила .

За попадание мяча в кольцо начисляются баллы. Побеждает команда, набравшая большее количество баллов в отведенное для игры время.

##### Ст. 2 Команды

Каждая команда состоит из 6 игроков. В турнирах, в которых команде предстоит сыграть более 3 встреч , количество игроков может быть увеличено до 8 человек.

По желанию участников соревнования могут проводиться между командами, состоящими из четырех человек ( 2 x2).

Во время игры на площадке должны находиться три (2) игрока. По ходу игры они могут заменяться другими игроками в соответствии с положениями, содержащимися в этих Правилах. Остальные игроки являются запасными и могут по разрешению судьи принять участие в игре.

Все игроки команды должны быть одеты в одинаковую по цвету форму ( трусы, майки) и спортивную обувь.

## Правило 3 Оборудование

### Ст. 3 Размеры площадки

Площадка для игры ( рис. 1 )

Игровая площадка представляет собой круг, радиусом 9 м с твердой и ровной поверхностью, свободный от каких – либо предметов. Допустимы отклонения в размерах ( $\pm 2$  м ).

### Ст. 4 Линии , ограничивающие площадку.

Площадку размечают хорошо видимыми линиями. Они должны находиться на расстоянии не менее 1 м от ближайших препятствий. Эта линия называется боковой. Ширина линии – 5 см.

### Ст. 5 Центральный круг

Центральный круг имеет радиус 3 м и размечается в центре площадки.

### Ст. 6 Секторные линии

При проведении соревнований с младшей возрастной группой из центра площадки по направлению к боковым линиям проводятся три линии. Шириной 5 см , делящие круг на три сектора.

### Ст. 7 Щит: размеры, материал, расположение

В центре площадки устанавливается телескопическая штанга, на которой монтируются три щита, образующие треугольник и выполненные из дерева, металла или прозрачного материала. Размеры произвольные. Высота корзин над площадкой варьируется от 180 до 230 см.: 4 года – 180 см; 5 лет – 200 см., 6 -7 лет -230 см. Основание стойки прикрывается паралоновыми матами .

### Ст. 8 Корзины

Корзины состоят из металлического кольца и сетки. Диаметр кольца – 45 см. Длина сетки – не более 40 см.

### Ст. 9 Мяч

Мячи должны быть шарообразной формы и состоять из резины или синтетического материала. Их вес и размеры варьируются от 64 -70 см, вес 360 – 400 г ( для детей 4-5 лет) и 68 -70 см и 395 – 450 г ( для детей 6 – 7 лет ). Могут быть также использованы и мячи других ( согласованных между участниками ) размеров – волейбольные, футбольные, минибаскетбольные - 68 – 73 см, 450 – 500 г.

### Ст. 10 Техническое оборудование

Принимающая сторона должна предоставить в распоряжение судей : 1)игровые часы ; 2) бланк протокола; 3)портативное табло счета игры.

## Правило 111 Команды, игроки, тренеры

### Ст. 11 Команда

Команда состоит из 6 игроков:

- 3 участвуют в игре;

- 3 запасные.

По ходу игры игроки могут быть заменены в случае травмы или в результате дисквалификации. Чтобы обеспечить равное участие в игре всех заявленных игроков, после окончания первой половины игры проводится замена всех игроков на запасных.

## Ст. 12 Тренеры

Руководят игрой и заменами игроков.

## Правило 1У Судьи

### Ст.13 Судьи и их ассистенты

Игру проводит судья в соответствии с настоящими Правилами. Ошибки и нарушения правил игроками он фиксирует свистком, объясняет допущенное нарушение и с помощью официально установленной жестикюляции сигнализирует о принятых им решениях. По ходу игры он следит за правильностью замен игроков и соблюдения участниками правил «честной игры». По его свистку начинается и заканчивается отсчет времени игры.

Судье в поле ассистирует секретарь. Он контролирует время игры; регистрирует счет игры в протоколе и отражает его на соответствующем информационном устройстве. Об окончании перерывов и времени игры он оповещает судью и участников свистком. Он также следит за правильностью замен, не допуская к игре ранее не заявленного участника или выбывшего из игры в результате судейской дисквалификации.

## Правило У Игра

### Ст. 14 Продолжительность игры

В соревновании детей 4 – 5 лет игра продолжается 12 минут и состоит из двух периодов, длительностью 6 минут. Между первым и вторым периодом предусматривается перерыв 5 минут.

В соревнованиях детей 6 – 7 лет игра длится 15 минут ( 7 мин 30 с x 2 ) с перерывом 5 минут.

По усмотрению судей и договоренности с тренерами продолжительность перерывов может быть увеличена до 10 минут. Время игры может быть остановлено по требованию судьи и продолжено вновь по его сигналу. Во всех других случаях и остановках игры отсчет времени не прекращается.

### Ст. 15 Результат игры

В игре побеждает команда, набравшая большее количество баллов (очков), начисляемых за попадание мяча в корзину:

- бросок с игры – 2 очка;

- штрафной бросок (свободный), назначаемый за нарушение правил соперником – 1 очко.

Игра объявляется ничейной, если по окончанию времени обе команды наберут одинаковое количество баллов.

## Ст. 16 Участие в игре

Каждый игрок команды должен сыграть одну половину предусмотренного времени игры. Игрок получивший травму или дисквалифицированный за два персональных нарушения выбывает из игры и может быть заменен другим участником. При этом общее время его участия не должно превосходить установленную норму.

Игрок , набравший 5 очков, выбывает из игры и заменяется другим участником.

## Правило 7 Техника игры

### Ст. 17 Как играют мячом

В минипитер баскет с мячом играют руками. Игроки имеют право передавать, бросать и вести мяч. Запрещается ходить и бегать с мячом в руках более трех шагов ( дети 4 -5 лет ) и двух шагов ( дети 6 -7 лет). Переступание на месте ( без продвижения ) или прыжок приравнивается к шагам.

Игрок, получивший мяч во время бега, должен остановиться или отдать мяч партнеру в движении ( после двух – трех

Шагов ).

Владеющий мячом может удерживать его в своих руках не более 5 секунд.

Вести мяч разрешается, ударяя его о земли не более одного раза ( 4-5 лет ) и трех раз ( 6 -7 лет ). Ведение заканчивается взятием мяча в руки , после чего можно сделать бросок по корзине или передать мяч. Повторное ведение разрешается только после того, как игрок потерял контроль над мячом и овладел им снова.

Нельзя отбивать или выбивать мяч кулаком. Нельзя вырывать мяч двумя руками и отбивать его во время броска в кольцо.

Наказание. Мяч передается противоположной команде для вбрасывания из – за боковой линии в ближайшей точке к месту, где было совершено нарушение.

### Ст. 18 Мяч в игре

Команда контролирует мяч, когда им владеет игрок этой команды, а также когда мяч передается между игроками по команде.

Контроль команды продолжается до тех пор, пока соперник не отберет мяч или при броске в корзину, когда мяч уже не контролируется рукой бросающего. Или игрок с мячом находится за пределами площадки.

Мяч выходит из игры, если он перелетел или перекатился за боковую линию. Мяч снова вводится в игру противоположной командой, чей игрок последним коснулся его перед выходом за пределы площадки.

### Ст. 19 Спорный мяч

Когда два или несколько игроков из противоположных команд одновременно накладывают руки на мяч и длительное время не определяется овладевший мячом или когда мяч вышел из игры вследствие одновременного касания к нему двух соперников дается спорный мяч.

Спорный мяч назначается и в том случае. Когда судья не смог определить кто из играющих виновен в нарушении.

Спорный мяч разыгрывается между двумя спорящими игроками в той точке площадки, где зафиксирован спорный момент.

При розыгрыше спорного мяча игроки встают лицом друг к другу, а другие игроки располагаются в 1 метре от них. Судья поднимает мяч на высоту, превышающую рост спорящих на длину их поднятых вверх рук. Затем по свистку игроки пытаются отбить мяч в направлении своих партнеров.

Спорный мяч назначается также при нарушении правила 5 секунд, когда владеющий мячом не предпринимает активных действий и не пытается обыграть соперника, приблизившегося к нему на расстояние ближе одного метра.

#### Ст. 20 Неправильная и грубая игра

Запрещается прикасаться к противнику в какой бы то ни было форме с целью помешать в выполнении задуманного им действия. Нарушение этого правила рассматривается как персональная ошибка ( фол ), которая засчитывается нарушившему правила игроку. Каждый участник имеет право на две такие ошибки. Совершив третью ошибку, он дисквалифицируется и удаляется из игры.

Если фол был совершен по отношению к игроку. Который не выполнял бросок в кольцо, судья передает мяч игрокам пострадавшей команды для вбрасывания из-за боковой линии с места, ближайшего к точке совершения фола.

Если фол был совершен по отношению к игроку. Который выполнял бросок в корзину, то тогда назначается штрафной бросок.

Если фол носил умышленный, грубый характер, то не зависимо от того, владел ли игрок мячом или бросал или не бросал мяч в кольцо, судья назначает технический штрафной бросок.

#### Ст. 21 Штрафные броски

Штрафной бросок выполняется игроком, против которого были нарушены правила. Пострадавший выполняет этот бросок с трехметровой линии любым способом. При этом все остальные игроки также располагаются за этой линией и не ближе одного метра от бросающего. Выполняя бросок, игрок может только одной ногой заступить за линию и не имеет право покидать место до того, как мяч коснется кольца и щита. Другие игроки также могут покинуть свое место и коснуться мяча только после того, как он отскочил от кольца или щита. При нарушении этого правила мяч передается для вбрасывания противоположной команде.

Если мяч попадает в кольцо, то он передается противоположной команде для вбрасывания из – за боковой линии. Если же мяч, брошенный со штрафного, не коснется кольца или щита, то он также передается противоположной команде для вбрасывания.

#### Ст. 22 Технический штрафной бросок

Технический штрафной бросок выполняется пострадавшим игроком и состоит из двух выполняемых им подряд штрафных бросков. Независимо от результата последнего броска владение мячом сохраняется за пострадавшей командой, которая вводит мяч в игру из-за боковой линии.

## КОМЕНТАРИИ

Эти правила следует рассматривать как наиболее приемлемую основу для организации соревнований с самыми юными баскетболистами – детьми дошкольного и младшего школьного возраста. В необходимых случаях и исходя из уровня подготовленности участников по предварительному согласию с руководителями команд в них могут и должны вноситься изменения, упрощающие или же усложняющие требования к участникам.

К участию в соревнованиях допускаются команды, имеющие не менее чем годичную предварительную подготовку и принимавшие участие в соревнованиях по подготовительным подвижным играм с большим мячом. К числу таких обязательных игр, предшествующих участию в соревнованиях по минипитербаскету относится игра «Рингбол».

Описание игры «Рингбол». Игра проводится на площадке для игры минипитербаскет, которая делится на три равных сектора (см. правило 3 ст. 6). В игре принимают участие две команды, состоящие из трех человек. В каждом секторе занимают место по одному игроку из разных команд. В центре круга (радиусом 3 метра) устанавливается стойка для прыжков в высоту (или кладется мяч). По жребию одна из команд получает право начать игру и мячом попасть в цель, установленную в центральном круге. При этом игроки не имеют право покидать свой сектор и выходить за пределы площадки, ограниченной внешним и внутренними кругами. Игроки противоположной команды мешают им в этом и, овладев мячом, сами становятся нападающими и стремятся попасть мячом в цель. Никто из играющих не имеет права входить и в центральный круг. Передвижения с мячом и контакт между игроками осуществляется по правилам минипитербаскета. Ведение запрещено. Нарушивший правила противодействия игроку, владеющему мячом, выбывает из игры до попадания мяча в цель.

Соревнования по минипитербаскету должны носить комплексный характер и помимо самой игры включать соревнования по технике и физической подготовке, которые также целесообразно проводить в виде игры. В результате победитель таких соревнований будет определяться по общей сумме набранных очков, начисляемых за каждое занятое место. Победителем в этом случае станет команда, набравшая меньшую сумму очков.

Примерное содержание комплексных соревнований юных баскетболистов.

Соревнование 1. Линейная эстафета. Команды строятся в колонны. Из этого построения все участники поочередно бегут на расстояние 10 метров, Возвращаются обратно и передают эстафету следующему участнику. Если участвуют 6 команд, то организуются три предварительных старта, в которых по жребию участвуют две команды. Победители забегов выходят в финал, где участвуют три сильнейшие команды и определяются победитель и призеры соревнований. Остальные места разыгрываются этим же способом.

2 Игра «Кузнечики». Шестерки соревнующихся команды выстраиваются в колонны. По сигналу первый в колонне выполняет прыжок с места толчком двух ног. Затем, отталкиваясь одной ногой, делают еще один прыжок и приземляются снова на две ноги. Судья отмечает мелом касание пятками пола. Следующий участник продолжает соревнование, выполняя следующий прыжок с места приземления первого в колонне. Побеждает команда, общая длина прыжков которой окажется большей, чем у других команд.

3. Игра «Снайперы». Игроки команд соревнуются в точности бросков мяча в цель – квадрат 40х40 см, нарисованный на стене на высоте 150 см. Броски выполняются игровым мячом тремя разными способами: двумя руками от груди, правой и левой рукой от плеча. За каждое попадание начисляется

одно очко. Команды, набравшие одинаковую сумму очков, проводят «перестрелку», т. е. соревнуются вновь.

4. Игра «6 ю 6- 36». Соревнование в точности штрафных бросков. Каждый участник выполняет три штрафных броска. За первое попадание он получает одно очко, за второе – два очка и за третье – три очка. Броски выполняются любым способом. Побеждает команда, набравшая большее количество очков.

5. Игра «Минипитербаскет». Соревнование целесообразно проводить в один день и использовать для этого олимпийскую систему с выбыванием после второго поражения. В этом случае количество участвующих команд не должно превышать 8. Это позволит более объективно оценить силы участников, даст возможность «неудачникам» взять реванш и одновременно возможность принять участие не более чем в трех играх в течение одного дня.

Результат, показанный в этом соревновании, может засчитываться с коэффициентом 2.

Подготовка к участию в таких соревнованиях должна носить заблаговременный характер. Участникам необходимо разъяснить, почему баскетболисты должны уметь бегать, прыгать и точно бросать мяч. Важно также объяснить, что главным условием победы в этих соревнованиях будет сплоченность команды, где общий успех зависит от результатов, показанных каждым участником.

Главной задачей судей и тренеров, организующих спортивные соревнования детей самого младшего возраста, следует считать насаждение духа «фейр-плей» (честной игры), предполагающего воспитание уважения к своим соперникам и стремления к превосходству, добытого только с помощью приемов, разрешенных правилами игры. Нарушивший эти правила должен понять, что выступая в составе команды, каждый неверный поступок, совершенный им, бросает тень на всю команду и ее тренера, роняет их авторитет в глазах всех участников и зрителей. Поэтому прежде чем приступить к соревнованиям, все участники должны ознакомиться и изучить правила соревнований по «Минипитербаскету».

Важно, чтобы дети сами выбрали название своей команды и вместе с тренером определили цвета своей спортивной формы.

Перед началом игры и после ее окончания участники и тренеры должны приветствовать и благодарить друг друга за участие в игре и тем самым проявить уважение как к победителям, так и к побежденным.

#### Сигнализация судей

Избранные и соответствующие используемым правилам:

Из правил Питербаскета

Рис. 5,6,7,8,11,12,13,14,17,18, 22,23.

В разработке настоящих правил принимали участие члены федерации Питербаскет Ю.И. Портных, А.А. Несмеянов, Ю.Н.Алексеев (В. Овчинников - !?)

ИЛЛЮСТРАЦИИ К ТЕКСТУ ПРАВИЛ ИЗ ОФИЦИАЛЬНЫХ ПРАВИЛ МИНИБАСКЕТА (на испанском языке)

Обложка

Пр. 1 рис. с.1

Пр.2 ст.3 рис. из правил Питербаскета: площадка, щит, корзина.

Ст. 10 Судья..... рис. с .9

Пр. 3 Команды.... рис. с.7 с дорисовкой еще одного шестого игрока + рис. тренера со с. 13 + Судья – рис. со с. 9 (верх.)

Ст. 17 Как играют .... Рис. с.11 – верхний – только два игрока , Рис. второй во втором ряду сверху и первый в этом же ряду со стр.19, а также рис-верхний-со стр.15

Ст. 18 Вбрасывание - рис. со стр. 27

Ст. 19 Спорный - рис. со стр.29- нижний

Ст. 20 Грубая игра – рис. со с. 39 –верхний- и рис. со стр.37